



## EVENTO #01: BSOP DIAMOND FREEROLL



Número de Dias Number of Days	Data Date	Hora Inicial Start Time	Stack Inicial Starting Stack	Níveis Levels	Registro Inicia Reg Opens	Registro Encerra Reg Closes
Torneio de 1 Dia / 1-Day Tournament	23-jul	14:00H	20.000	15 MIN	12:00H	16:15H

Nível / Level	Blinds	Ante
1	100	200
2	200	300
3	200	400
4	300	600
5	400	800
6	500	1.000
7	600	1.200
8	800	1.600
Break - 15 Min		
9	1.000	2.000
10	1.500	3.000
11	2.000	4.000
12	3.000	6.000
13	4.000	8.000
14	5.000	10.000

Nível / Level	Blinds	Ante
15	6.000	12.000
16	8.000	16.000
Break - 15 Min		
17	10.000	20.000
18	15.000	25.000
19	20.000	30.000
20	20.000	40.000
21	30.000	60.000
22	40.000	80.000
23	50.000	100.000
24	60.000	120.000
Break - 15 Min		
25	80.000	160.000
26	100.000	200.000
27	150.000	250.000

Níveis Adicionais à Critério da Direção

Additional Levels at TD's Discretion

## REGRAS GERAIS

Torneio restrito a participantes BSOP DIAMOND.  
 Torneio será jogado 8-handed assim que possível.  
 O registro encerra ao início do nível 9.  
 Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo.  
 A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério.  
 A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.  
 A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério  
 As informações contidas nesta folha de estrutura são complementares ao regulamento do torneio. [www.bsop.com.br](http://www.bsop.com.br)

## GENERAL RULES

Tournament restricted to BSOP DIAMOND players.  
 Play will be broken-down to 8-handed as soon as possible.  
 Registration closes at the start of level 9.  
 Late sign-ups and alternates will receive a full starting stack.  
 Management may limit the maximum number of entries at its discretion.  
 Management may not allow late signups and/or alternates.  
 Management may modify the registration periods at its discretion.  
 The information contained in this structure sheet is complementary to the rules of the tournament. [www.bsop.com.br](http://www.bsop.com.br)