Este é o Regulamento que rege o evento desportivo BSOP - BRAZILIAN SERIES OF POKER. O Diretor do Torneio possui autonomia de arbitragem sob quaisquer assuntos que não estejam previstos neste Regulamento. A decisão por eles tomada é final e seguirá sempre o bom senso, tendo em vista preservar a ordem e segurança do torneio.

1 – DEFINIÇÕES ESPECÍFICAS DO BSOP

Termos específicos utilizados neste Regulamento:

- BSOP: torneio desportivo denominado BRAZILIAN SERIES OF POKER.
- *Buy-in* ou Valor de Inscrição: é o valor total pago pelo competidor para participar de um torneio. Neste montante estão compreendidos o valor da premiação ("*prize*") e taxa de inscrição ("*rake*" ou *"fee"*) e, em casos específicos, contribuição à CBTH. Todos os torneios terão os valores de inscrição descritos como "valor total (prize + rake)".
- *"Prize"* ou Premiação: Parte do valor da inscrição utilizado para pagamento dos prêmios aos vencedores do torneio.
- *"Rake", "Fee"* ou Taxa de Inscrição: Parte do valor da inscrição que compreende receita da empresa organizadora.
- CBTH: Confederação Brasileira de Texas Hold'em;
- Evento: quaisquer das etapas do BSOP. No plural, Eventos, compreende todas as etapas do BSOP realizadas ao longo do ano;
- Organizadora ou Organização: empresa prestadora de serviço que promove, organiza e executa o BSOP; ● Satélites: são torneios classificatórios, que têm como finalidade dar acesso a um torneio principal.

CRONOGRAMA DOS EVENTOS

A. **CALENDÁRIO DA DISPUTA**: Cada etapa poderá ter o seu calendário específico e o evento variar a sua duração. O torneio principal do BSOP será disputado ao longo de vários dias. O participante deve conferir na página www.bsop.com.br os dados da etapa específica da qual ele pretende participar.

B. **FOLHA DE ESTRUTURA**: Cada torneio em uma etapa possuirá um descritivo específico ("Folha de Estrutura"). As Folhas de Estrutura de cada torneio trarão os detalhes específicos sobre aquele torneio, tais como, mas não se limitando a: valor de inscrição, horários de início do torneio, horários de registro, regras específicas acerca da modalidade disputada, estrutura técnica de fichas e tempos de níveis. As Folhas de Estrutura estarão sempre disponíveis em formato PDF na página da etapa no site do BSOP e, também, impressas no balcão de informações do evento. A Organizadora se reserva ao direito de alterar o cronograma, sem prévia comunicação, caso julgue necessário ao bom desenvolvimento do evento.

C. **REAGENDAMENTO E/OU CANCELAMENTO**: Se por algum motivo o torneio não puder ser executado como planejado, devido a problemas técnicos, intervenções não autorizadas, fraudes ou outras causas que sejam externas ao controle da organização, incluindo mas não se limitando a eventos de força maior, fenômenos da natureza, que possam, de alguma forma, corromper ou afetar a administração, segurança, idoneidade, integridade ou a conduta correta deste torneio, a organização se reserva no direito de, a seu critério, cancelar, encerrar, reagendar ou suspender, pelo prazo que entenda necessário, o torneio , sem a obrigação de reembolsar ou compensar, de qualquer forma, qualquer competidor, com a exceção da devolução dos valores de inscrição para os competidores já inscritos.
   a. No caso de cancelamento do torneio, somente serão considerados clientes da Organizadora, e efetivamente competidores do evento, aqueles que estiverem inequivocamente inscritos em torneio cancelado, até a data do cancelamento.
   b. A conquista de uma vaga em torneio "satélite", inclusive online, não é, por si só, indicativo de inscrição no evento BSOP.
   c. O processo de inscrição somente será considerado completo e eficaz após o competidor receber o seu recibo de inscrição, seja presencialmente no evento, seja pela internet, ou pelo sistema GameID.

INSCRIÇÃO E SATÉLITES

D. **INSCRIÇÃO ÚNICA E IDENTIFICAÇÃO**: Apenas uma inscrição será permitida por participante em cada torneio. Somente pessoas com mais de 18 anos de idade completos na data da inscrição, comprovado por documento de identidade válido com foto poderão se inscrever no BSOP.
   a. É obrigatória a apresentação de documento de identidade válido com foto no início do torneio e para inícios de dias subsequentes de um mesmo torneio. Uma prova de identidade poderá ser solicitada por membros da organização a qualquer momento durante o torneio.
   b. A falta de documento de identificação ou fraudes de identidade poderão levar à imediata desqualificação do competidor e sua inelegibilidade para participar de torneios futuros do BSOP.

c. Se o torneio para o qual o competidor se inscrever permitir reentradas, este poderá efetuar uma nova inscrição única e exclusivamente após ter sido eliminado e, ainda, de acordo com as limitações de reentradas para aquele torneio, sejam estas em quantidade de reentradas permitidas ou pelo período permitido para realizá-las.

E. **PAGAMENTO DAS INSCRIÇÕES**: O pagamento deverá ser feito exclusivamente em moeda corrente nacional, em espécie (dinheiro), PIX ou utilizando cartões de débito/crédito, no dia do torneio. Os valores das inscrições, quando pagos utilizando os cartões de débito ou crédito, serão acrescidos das taxas que são praticadas pelas empresas que prestam o serviço de processamento dos pagamentos, de acordo com o autorizado pela Medida Provisória no. 764, de 26 de dezembro de 2016. Haverá, no balcão de inscrições, uma tabela de valores de inscrições com o valor a ser pago pelo competidor dependendo da forma de pagamento utilizado. As inscrições também podem ser efetuadas antecipadamente, mediante pagamento eletrônico seguindo as orientações disponíveis em www.bsop.com.br.

F. **VAGAS DE SATÉLITES**: As vagas conquistadas em Satélites *online* oficiais da Organizadora são pessoais e intransferíveis, isto é, não são passíveis de serem negociadas, transferidas ou vendidas. Competidores que obtiveram acesso ao torneio via satélites *online* oficiais poderão ser solicitados a efetuar o *login* em suas contas para comprovação de identidade. Competidores que obtiveram acesso ao torneio via satélites *online* que não comparecerem ao torneio (i.e. "*no shows*"), até o final do período de inscrições da competição, para a qual conquistaram uma vaga, abdicam ao direito de sua participação e não farão jus a qualquer reembolso ou ressarcimento. O valor da inscrição destes competidores será acrescido à premiação como se o competidor tivesse efetivamente participado do torneio.

G. **INSCRIÇÕES TARDIAS (*LATE REGISTRATIONS*) E ALTERNATES**: Excepcionalmente, a critério da Direção do Torneio, o horário das inscrições poderá ser prorrogado. Os participantes inscritos durante este período extra ocuparão vagas vazias nas mesas. Caso não existam lugares vazios, os participantes serão considerados como *alternates*, devendo aguardar competidores serem eliminados da disputa para ocuparem seus lugares. Participantes *alternates*, constarão de uma lista unificada de espera por sua vaga.

H. **CANCELAMENTOS, DESISTÊNCIAS OU TRANSFERÊNCIAS**: Uma vez inscrito no torneio, o competidor somente poderá solicitar o cancelamento da inscrição em até 30 (trinta) minutos antes do horário previsto para o início do torneio. Após este período, as inscrições já realizadas tornam-se pessoais, intransferíveis e incanceláveis. Transferências de inscrições de uma pessoa para outra não são permitidas, salvo em caráter excepcional, quando autorizado pela Direção do Torneio por motivo relevante, antes do início do torneio.

I. **RECIBO DE INSCRIÇÃO E LIBERAÇÃO DE IMAGENS**: No momento da inscrição, todos os competidores deverão assinar um Recibo de Inscrição, no qual declaram estarem cientes deste Regulamento, aceitam todas as suas disposições, bem como anuem com as regras relativas ao uso de logotipos e marcas de patrocinadores descritas em www.bsop.com.br. Além disso, todos os competidores autorizam incondicionalmente o uso de suas imagens coletadas antes, durante e após o torneio, sem nenhum ônus para a organização, nos termos do disposto na Autorização constante do Recibo de Inscrição.

J. **COMPETIDORES PATROCINADOS:** Todos os competidores que desejarem exibir em suas roupas logomarcas de seus patrocinadores devem declarar, no momento da sua inscrição, a empresa e marca que o patrocina. Um competidor que não declarar o patrocínio no momento da inscrição não poderá fazê-lo em outro momento e a exibição de logomarcas poderá ser vetado pela Direção do Torneio. Em todo caso, fica facultado à Direção do Torneio a autorização da exibição da logomarca nas vestimentas dos competidores; i.e.: a declaração de ser patrocinado não é uma autorização automática para o competidor exibir quaisquer marcas durante a competição. As regras para tamanho e formato de logotipos deverão ser consultadas com a direção de torneio.

K. **CADASTRO NA CBTH**: Todos os competidores do BSOP devem possuir cadastro na Confederação Brasileira de Texas Hold'em. Um ponto de cadastramento será disponibilizado em todas as etapas do BSOP no local do evento.

PREMIAÇÕES

L. **ESTRUTURA DE PREMIAÇÃO E DESTINAÇÃO DA INSCRIÇÃO**: Serão premiados aproximadamente os 15% (quinze por cento) melhores classificados no torneio, seguindo a tabela de proporções disponível em www.bsop.com.br. Para cada torneio do BSOP, incluindo o Torneio Principal ("Main Event"), haverá na sua folha de estrutura o montante total da inscrição, valor do rake e quaisquer outras taxas ou contribuições, como a contribuição federativa para a CBTH. Etapas com valores de buy-in diferentes serão divulgadas com antecedência no site www.bsop.com.br.

a. Os competidores concordam desde já em descontar 3,0% (três por cento) da premiação total de cada torneio e repassar tal valor à equipe do torneio.
b. Alguns torneios poderão dispor de estrutura de distribuição de premiação distinta, adequando-se às modalidades específicas. Nestes casos, a informação específica constará na Folha de Estrutura do torneio.

M. **PAGAMENTOS DE PREMIAÇÕES:** Devido ao aumento das transações eletrônicas e para garantir a segurança do evento e seus participantes, a organização irá controlar e manter a um mínimo a circulação e disponibilidade de dinheiro em espécie no

local. O recebimento de premiações, na sua totalidade ou em parte, em dinheiro (espécie), não é um direito do competidor. O pagamento em espécie estará sujeito à limitações de valores por competidor, devido à disponibilidade de papel-moeda existente no caixa do evento. A forma de pagamento escolhida para realizar uma inscrição influenciará na forma do recebimento da premiação.

a. Competidores que se inscreverem utilizando suas contas PokerStars, transferências de criptomoedas, carteiras eletrônicas (como por exemplo GamersWallet, Luxon, etc.), e outros meios que possam a vir existir em um torneio específico, concordam em receber a sua premiação através do mesmo método utilizado para o pagamento da inscrição, até o limite estabelecido pela organização, se houver.
b. Todo competidor que se inscreve em qualquer torneio declara estar ciente e concorda que sua premiação poderá ser paga de acordo com a disponibilidade do caixa do evento, podendo, inclusive, ser necessário realizar uma transferência bancária internacional, se for o caso.
c. Competidores que se inscreverem mais de uma vez, incluindo inscrições em diferentes torneios durante a etapa, podendo ter utilizado formas de pagamento diferentes, receberão suas premiações através do método de pagamento eletrônico mais restritivo utilizado, a critério exclusivo da direção do evento. Ex: Competidor realizou 3 inscrições em dinheiro e uma inscrição com conta PokerStars. Receberá qualquer premiação através da conta PokerStars.

N. **REALIZAÇÃO DE ACORDOS**: É permitida a realização de acordos sobre a premiação. Os acordos devem ser unânimes entre os participantes que estiverem ativos na mesa final. A organização poderá vetar um acordo se julgar que houve constrangimento a um ou mais competidores. Em mesas finais, independente do que for acordado, pelo menos 10% (dez por cento) da premiação total restante no momento do acordo, deverá ser reservada ao campeão, definido na mão final.

O. **PRÊMIO DO CAMPEONATO BRASILEIRO ANUAL (RANKING BRASILEIRO ANUAL)**: De cada uma das etapas do BSOP serão retidos das premiações os seguintes valores: torneio principal: R$ 60.000,00 (sessenta mil reais); torneios paralelos: R$ 3.000,00 (três mil reais); torneio High Roller: R$ 12.000,00 (doze mil reais); torneios com valor de inscrição igual ou menor do que mil reais: R$ 1.000,00 (um mil reais); torneios "GOLD": R$ 15.000 (quinze mil reais). O valor total retido será destinado, ao final da temporada anual, a uma premiação especial para os primeiros colocados dos rankings do BSOP, publicado no site www.bsop.com.br. Caso um torneio tenha menos do que 50 (cinquenta) inscritos, será retido para ranking metade do valor especificado nesta cláusula.

P. **RANKING – CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO**: Os participantes serão pontuados de acordo com as regras dispostas no site www.bsop.com.br. Apenas competidores que terminarem dentro da faixa de premiação oficialmente divulgada pela organização receberão pontos.

Q. **PREMIAÇÕES GARANTIDAS:** Nos torneios do BSOP que forem divulgados como tendo uma "premiação garantida", caso o número de inscritos neste torneio não seja suficiente para atingir esta premiação garantida, o valor total de premiação a ser distribuída entre os participantes premiados, será a anteriormente divulgada pela organização do torneio. Sobre o valor total da premiação garantida serão aplicadas as deduções previstas neste Regulamento, tal como, mas não se limitando, à premiação do ranking e ao percentual destinados ao *staff.* Caso o torneio não possa ser realizado por caso fortuito, força maior ou por determinação de órgão do poder público, as premiações garantidas ficam canceladas.

a. Um torneio que tenha premiação garantida terá um número mínimo de participantes inscritos para ser iniciado. Este número estará descrito na folha de estrutura do torneio.
b. Caso esse número mínimo de participantes não seja atingido até o horário programado de início, o torneio será adiado em 30 minutos. Caso nestes 30 minutos adicionais o número mínimo de competidores não seja ainda atingido, a organização se reserva ao direito de:
    i. cancelar o torneio por completo; ou
    ii. permitir que o torneio seja disputado com menos competidores, porém, cancelando a premiação garantida.
c. Em caso de cancelamento do torneio ou da premiação garantida, qualquer competidor inscrito poderá solicitar o cancelamento da sua inscrição, sendo reembolsado do valor integral da inscrição paga por ele.

R. **PREMIAÇÃO POR ELIMINAÇÃO "KNOCKOUT":** Alguns torneios do BSOP possuem a estrutura de recompensa por uma eliminação de outro competidor. Nestes torneios a folha de estrutura trará o valor de inscrição descrito como "Valor de Inscrição (prize + knockout + rake)". O valor dos "Knockouts" faz parte da premiação total do torneio para efeitos de uma eventual "Premiação Garantida". Em casos nos quais dois ou mais competidores eliminem um outro competidor tendo a mesma mão ganhadora, aqueles que tiverem, no início da mão, um stack de fichas igual ou maior do que o competidor eliminado, dividirão igualmente o valor da recompensa. Em torneios Progressivo Knockouts, o competidor com maior Stack receberá o Knockout.

S. **TRIBUTAÇÃO DOS PRÊMIOS:** Os prêmios obtidos pelos competidores sujeitam-se à incidência do imposto de renda da pessoa física, conforme legislação tributária atualmente vigente. A responsabilidade pelo recolhimento é exclusiva do competidor.

T. **PAGAMENTO DE PRÊMIOS** – O prazo para retirada de qualquer premiação pelos competidores é de até 12 (doze) meses a contar do término da etapa em que foi premiado.

2 – REGULAMENTO DO TORNEIO

1- **REGULAMENTO DE POKER**: Os torneios BSOP utilizarão as regras internacionais recomendadas pela TDA (Tournament Directors Association) e, sua versão em português, ADTP (Associação de Diretores de Torneios de Poker), que podem ser encontradas em https://www.pokertda.com/poker-tda-rules/ e https://www.adtpoker.com/ respectivamente. Adicionalmente, as regras abaixo serão aplicadas.

2- **IDIOMA OFICIAL**: Somente será permitida a utilização do português, espanhol e do inglês enquanto sentado à mesa.

3- **EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS:**

a. Os Competidores não podem falar ao telefone à mesa. Tons de chamada, música, imagens, vídeos etc. devem ser inaudíveis e não perturbadores para os outros. Esses e outros dispositivos, ferramentas, fotografia, videografia e comunicação não devem criar incômodo, atrasar o jogo ou criar vantagem competitiva.

b. Salvo se expressamente autorizado pela direção do torneio, não é permitido o uso de aplicativos ou qualquer outro tipo de recurso de transmissão para transmitir ou gravar o torneio durante o jogo.

c. Aplicativos de análises de jogadas, gráficos e outras ferramentas de estratégia de poker não podem ser usados por competidores em nenhum momento. Isso inclui visualizar, compartilhar, buscar ou receber dados gerados por ferramentas de estratégia de qualquer outra fonte ou pessoa.

d. Competidores com mãos vivas não podem interagir ou operar um dispositivo eletrônico ou de comunicação. A definição de tais dispositivos pode incluir novas tecnologias e deve ser atualizada pela direção do torneio.

e. Telefones ou outros dispositivos de comunicação não podem ficar na borda da mesa e devem ser colocados em uma mesa lateral ou permanecer no colo ou bolso do competidor. Violações desta regra podem estar sujeitas a penalidades e/ou desqualificação.

f. Não será permitido o uso, interação, manipulação de qualquer equipamento eletrônico e/ou de comunicação por competidores que estejam:

i. em uma mesa que esteja sendo transmitida, gravada ou televisionada (“mesa da TV”);
ii. nas três mesas finais de torneios com mais de 200 inscritos;
iii. nas duas mesas finais de torneios com menos de 200 inscritos.
iv. nos torneios HIGH ROLLER a partir do ITM do torneio.

4- **ACTION CLOCK**: O “Action Clock” é um relógio ou cronômetro que controlará o tempo das ações de todos os competidores nas mãos do torneio. Os competidores terão dois tipos de tempos distintos disponíveis para suas ações:

I. Preflop, para a sua primeira ação (mesmo que enfrentando uma aposta): o tempo poderá ser de 15 ou 20 segundos dependendo do torneio específico.

II. Preflop, para a sua segunda ação ou para qualquer ação pós-flop: 30 segundos. Cada competidor receberá cartões de “TIME BANK” que lhe darão mais trinta (30) segundos, cada cartão. Quando for a vez de um competidor agir, o dealer iniciará o cronômetro imediatamente, não tendo tolerâncias iniciais. Caso o dealer se esqueça de acionar o cronômetro, os competidores da mesa têm o dever de auxiliá-lo a se lembrar, independentemente de estarem envolvidos na mão ou não.

a) O dealer iniciará o relógio imediatamente quando a ação chegar ao jogador.
b) Caso o seu tempo de ação inicial tenha acabado, os cartões de “TIME BANK” serão usados automaticamente e sucessivamente, caso o tempo se esgote novamente.
c) Caso não haja mais cartões de “TIME BANK” e o tempo tenha acabado, o competidor terá a ação dada como CHECK ou FOLD automaticamente, de acordo com o caso (se estiver enfrentando uma aposta ou não).
d) O número de cartões de “TIME BANK” que cada competidor receberá, ou distribuições adicionais de cartões serão informadas na folha de estrutura de cada torneio.
e) O tempo de ação inicial de cada jogador (15, 20 ou 30 segundos, conforme a situação) é considerado um privilégio e não um direito do competidor. Desta forma, a Direção do Torneio poderá diminuir este tempo em caso de abusos por parte de competidores que prejudiquem intencionalmente o andamento do jogo.

f) Cartões de "TIME BANK" esquecidos à mesa por algum competidor (por exemplo, ao mudar de mesa ou ensacar as fichas ao final de um dia) não serão repostos pela organização.

5- **JOGO AO FINAL DO DIA**: Para torneios de múltiplos dias, o seguinte procedimento será utilizado para prevenir demoras excessivas (*stall*). Quando restarem entre quinze e cinco minutos para o término do último nível de jogo, um Diretor de Torneio vai parar o relógio. Um competidor irá sortear uma carta entre dois e seis e esse será o número de mãos a ser disputado até o final do dia. Um supervisor anunciará o número de mãos remanescentes a serem disputadas e todas as mesas irão disputar esse número de mãos, até que a disputa seja completada nesse dia. Haverá Redraw ao final das mãos para o dia seguinte.

6- **DESISTÊNCIA DE STACK ("SURRENDER")**: Ao final de um dia classificatório e do período de registro, ao ser completada a última mão jogada, um competidor que ainda tenha fichas, pode optar por desistir do seu Stack atual com a finalidade de ser considerado eliminado e realizar nova inscrição. Para isso ele deverá clara e inequivocamente manifestar a intenção a um floor, que irá anotar o Stack do competidor e retirar as fichas de jogo.

7- **MESAS TELEVISIONADAS E CARTAS DOS COMPETIDORES**: Os competidores que entrarem em um torneio transmitido pela internet ou televisão, deverão colaborar com a equipe de filmagem. Isso inclui mostrar suas cartas para as câmeras na mesa, sempre que solicitados pela direção, de forma irrestrita e quando for solicitado e a proibição do uso de qualquer tipo de aparelho eletrônico tais como, celular, tablet, smartwatch, fones de ouvido etc. O não cumprimento dessas regras, a recusa em mostrar as cartas ou, mesmo, a simples demora, pode resultar em uma penalidade ou desqualificação.

8- **CONDUTA ÉTICA**: Poker é um jogo individual. Ações, declarações ou comportamento que comprometam o andamento justo da competição, sejam estes conscientes ou não, são considerados antiéticos e antidesportivos. A Direção do Torneio irá priorizar a integridade competitiva do torneio e, para tanto, punirá quaisquer competidores que venham trapacear ou agir de maneira antiética ou ilegal.

Trapaças são todas as atitudes que um indivíduo pode tomar que infrinjam as regras do torneio para obter vantagens na competição. Trapaças poderão incluir, porém não estão limitadas a *collusion* (jogar em parceria ou time), roubo de fichas, transferência de fichas entre participantes, do mesmo torneio ou de eventos distintos, marcação de cartas, substituição de cartas ou a utilização de quaisquer outros métodos ou equipamentos não autorizados.

Define-se *collusion* como o comum acordo entre dois ou mais competidores em compartilhar informações ou jogarem em conjunto para obter vantagem no torneio. *Collusion* inclui, mas não se limita a, *chip dumping* (passar fichas), *soft play*, compartilhar informações sobre suas cartas com outro competidor, enviar ou receber sinais de/para outro competidor, utilização de meios de comunicação ou a internet para troca de informações para facilitar o *collusion*.

A Direção do Torneio poderá, a seu exclusivo critério, negar a inscrição ou a participação de competidor, com o objetivo de manter a ordem do torneio, a integridade física e moral dos demais competidores ou do *staff* da organizadora e/ou a integridade técnica do torneio.

9- **CONDUTA COMPORTAMENTAL**: Todos os competidores têm o direito de jogar em um ambiente tranquilo sem serem incomodados por outros competidores. No intuito de manter um ambiente aprazível e seguro a todos os competidores, de forma a manter o aspecto desportivo do torneio de Poker, a direção poderá, a seu exclusivo critério, negar o ingresso na área de torneio, penalizar, suspender temporariamente ou desqualificar um competidor que agir das seguintes formas, mas não se limitando a:

a. Agir fora de sua vez intencionalmente e/ou repetidamente;
b. Intencionalmente *foldar* e/ou jogar suas cartas no monte (*muck*) fora da vez, incluindo abandonar a mesa antes da sua vez de agir;
c. Intencionalmente e/ou repetidamente declarar cartas diferentes das que possui no *showdown*;
d. Intencionalmente e/ou repetidamente expor suas cartas com ação pendente na mesa;
e. Intencionalmente e/ou repetidamente demorar tempo excessivo para agir – atrasar o andamento do jogo;
f. Violar a regra "*one player to a hand*", incluindo a discussão ou orientação sobre a mão, com um competidor da mesa ou observador, enquanto a mão está em curso;
g. Revelar cartas que estão no monte (*muck*) enquanto uma mão está sendo jogada;
h. Realizar declarações errôneas e/ou falsas ou promovendo ações que possam influenciar a decisão de outro competidor;
i. Qualquer forma de soft play, incluindo verbalmente ou mutualmente aceitando "pedir mesa até o final", inclusive quando um terceiro competidor está em *all-in* na mão, conspirar para permitir que os competidores sobrevivam a bolha (ex: uma mesa permanecer dando *fold* até o *BIG BLIND* na bolha);
j. Instruir ou controlar a ação de outro competidor;
k. Intencionalmente e/ou repetidamente espalhar suas apostas em cima do pote (*splash the chips*);
l. Jogar suas cartas fora da mesa, jogá-las no *dealer* ou em outro competidor de forma agressiva ou abusiva, intencionalmente e/ou repetidamente destruí-las ou danificá-las ou a outras propriedades da organização do evento;

m. Adotar comportamento abusivo, perturbador, incluindo celebrações excessivas, palavreado depreciativo e de baixo calão;
n. Utilizar vestimenta ou quaisquer outros materiais que possam conter mensagens ou incitações depreciativas, preconceituosas, ilegais ou agressivas;
o. Utilizar máscaras ou objetos que escondam a identidade de um competidor;
p. Portar armas de fogo ou armas de quaisquer tipos;
q. Intencionalmente e/ou repetidamente tocar as cartas ou fichas de outro competidor;
r. Agredir física ou verbalmente outros competidores, membros da organização do torneio ou espectadores;
s. Exibir sinais de intoxicação alcoólica, embriaguez ou uso de outras substâncias que venham a alterar o comportamento social, comprometer o bom andamento do torneio ou desrespeitar os demais competidores; e/ou,
t. Ter a higiene pessoal atrapalhando os outros competidores sentados em suas mesas. A determinação se a higiene pessoal de um indivíduo atrapalha os outros competidores será determinada pela Equipe de Supervisão do Torneio, que pode, a seu critério, implementar sanções em qualquer competidor que se recuse a remediar a situação em uma maneira satisfatória para o BSOP.

10- **PENALIDADES E DESQUALIFICAÇÃO**: A seu critério único e exclusivo, a Diretoria do Torneio pode impor penalidades (listadas abaixo) que vão de alerta verbal até a desqualificação e exclusão do torneio.
   a. TIPOS DE PENALIDADES - Advertência verbal; penalidades de mãos única ou múltiplas; penalidades em fichas; penalidades de órbitas únicas ou múltiplas (uma órbita consiste em uma mão remanescente para cada competidor nessa mesa de torneio - 6 competidores = 6 mãos perdidas); mão morta; eliminação do evento; desqualificação do evento (com prêmios confiscados); ser banido do evento; ser excluído de todos os eventos organizados pelo BSOP ou pelo patrocinador do torneio.
   b. INCREMENTOS DE INTENSIDADE - Penalidades podem não ser impostas em ordem sequencial de severidade. A Diretoria do Torneio pode, a seu exclusivo critério, desqualificar um competidor pela primeira ofensa, se as ações forem consideradas severas o suficiente. Os competidores devem saber que qualquer ação que possa ser penalizada pode resultar em uma variedade enorme de medidas disciplinares, mesmo em uma primeira ofensa.
   c. PENALIDADES EM FICHAS - o jogador perde fichas em vez de ficar sem jogar um determinado número de mãos ou período.
   d. PENALIDADE DE MÃO / ÓRBITA PERDIDA - O competidor será instruído a perder uma ou mais mãos ou mais órbitas de mãos fora da mesa. A mão perdida do competidor é contada como parte da rodada onde a penalidade foi concedida. Competidores que receberem uma mão/órbita perdida de qualquer duração devem permanecer fora da área designada de torneio durante toda a penalidade. O *dealer* deverá notificar a Equipe de Supervisão do Torneio quando um competidor penalizado retornar a seu assento.
   e. PENALIDADES SE MOVEM - Todas as penalidades acompanham o competidor. Se o competidor 'A' receber uma penalidade de duas órbitas (16 mãos) ao final da noite e somente cumprir 5 mãos de sua penalidade, isso será anotado e ele vai cumprir o resto das 11 mãos no dia seguinte. Isso serve também para mesas quebradas, mudanças de assento etc.
   f. PENALIDADE DE ELIMINAÇÃO - Competidores eliminados do torneio vão receber uma colocação correspondente à sua eliminação. Exemplo: com 15 competidores restantes (100 lugares premiados), o competidor 'A' é impedido, por qualquer motivo externo, não relacionado ao torneio, de retornar à mesa (p.ex.: sua entrada não é permitida pelo hotel). Esse competidor terá suas fichas removidas da disputa e constará com a 15ª colocação do torneio.
   g. DESQUALIFICAÇÃO - Competidores que forem desqualificados de um evento devem ter suas fichas de torneio removidas da disputa, seus *buy-ins* permanecem como parte da premiação e eles estarão inelegíveis para qualquer prêmio. O competidor eliminado, desqualificado, banido ou excluído, conforme item 'a' acima, deve deixar a área de torneio imediatamente.
   h. Um competidor que esteja ausente da mesa cumprindo uma penalidade poderá ser eliminado se suas fichas acabarem em razão dos *BLINDS* e ante durante a penalidade.

11- **PROPRIEDADE DO TORNEIO** - As fichas de torneio BSOP não possuem valor monetário, são de propriedade exclusiva do BSOP e não podem ser retiradas da área de torneio ou do evento designado por qualquer motivo. Competidores que forem encontrados transferindo fichas de um evento para outro ou de um competidor para outro estarão sujeitos a penalidades que podem incluir a desqualificação e exclusão dos Eventos Ao Vivo BSOP.